

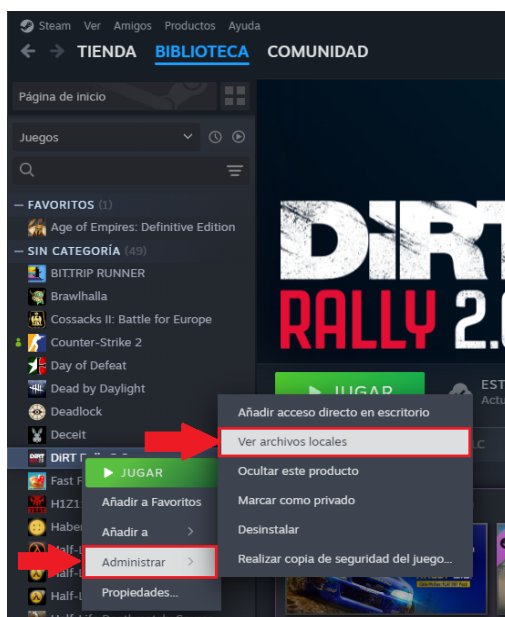
Juegos compatibles (PC)		
Nombre de Juego	Force feedback	Palanca de Cambios
Assetto Corsa	✓	✓
Assetto Corsa Competizione	✓	✗
Forza 7	✓	✓
Forza Motorsport	✓	✓
DIRT Rally 2.0	✓	✓
DIRT 3	✓	✓
DIRT 4	✓	✓
DIRT 5	✗	✗
Forza Horizon 5 (Guía de configuración en página 3)	✓ (Fije a 60 fps)	✓
Forza Horizon 4	✓ (Sólo compatible con la versión de Microsoft Store)	✓
F1 2018	✓	✗
F1 2019	✓	✗
F1 2020	✓	✗
F1 2021	✓	✗
F1 2022	✓	✗
F1 2023	✓	✗
Project CARS 3	✓	✓
Project CARS 2	✓	✓
Euro Truck Simulator 2	✓	✓
American Truck Simulator	✓	✓
WRC 6	✗	✗
WRC 7	✗	✗
WRC 8	✓	✓
WRC 9	✓	✓
WRC 10	✓	✓
WRCG	✓	✓
EA WRC	✓	✓
Need For Speed:Unbound	✗	✗
Need For Speed:Payback	✗	✗
Need For Speed:Heat	✗	✗
MudRunner	✓	✓
SnowRunner	✗	✗
City car driving	✓	✓
iracing	✓	✓
live for speed	✓	✓
automobilista	✓	✓
automobilista 2	✓	✓
rFactor 2	✓	✓
BeamNG.drive	✓	✓
RaceRoom Racing Experience	✓	✓
The Crew Motorfest	✗	✗
The Crew 2	✗	✗
CarX Drift Racing	✓	✓
kartkraft	✓	✓
18 Wheels of Steel	✓	✓
GRID	✓	✓
GRID legends	✓	✓
Test Drive Unlimited	✓	✓
Test Drive Unlimited 2	✓	✓
Wreckfest	✓	✓
Kart Racing Pro	✓	✓
NASCAR Heat 5	✓	✓
Dakar Desert Rally	✗	✗

Juegos compatibles (Xbox one&series S-X)		
Nombre de Juego	Force feedback	Palanca de Cambios
Assetto Corsa	✗	✗
Assetto Corsa Competizione	✗	✗
Forza 7	✓	✓
Forza Motorsport	✓	✓
DIRT Rally 2.0	✓	✓
Forza Horizon 5	✓	✓
Forza Horizon 4	✓	✓
F1 2019	✓	✗
F1 2020	✓	✗
F1 2021	✓	✗
F1 2022	✓	✗
F1 2023	✗	✗
Project CARS 3	✗	✗
Project CARS 2	✗	✗
Euro Truck Simulator 2	✓	✓
WRC 7	✗	✗
WRC 9	✓	✓
WRC 10	✓	✓
WRCG	✓	✓
EA WRC	✓	✓
Need For Speed:Unbound	✓	✓
MudRunner	✗	✗
SnowRunner	✓	✓
The Crew Motorfest	✗	✗
The Crew 2	✓	✓
CarX Drift Racing	✓	✓
GRID	✗	✗
GRID legends	✗	✗
World of Outlaws	✓	✓
OVERPASS	✓	✓
Dakar Desert Rally	✓	✓

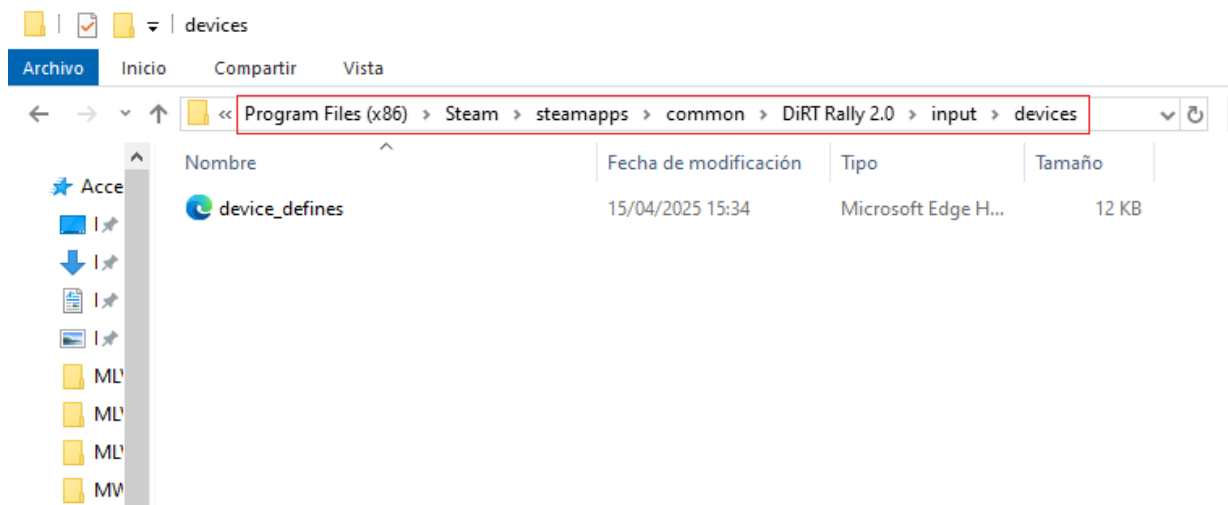
Juegos compatibles (PS4)		
Nombre de Juego	Force feedback	Palanca de Cambios
Assetto Corsa	✓	✓
Assetto Corsa Competizione	✓	✗
DIRT Rally 2.0	✓	✓
DIRT 5	✓	✓
F1 2018	✓	✗
F1 2019	✓	✗
F1 2020	✓	✗
F1 2021	✓	✗
F1 2022	✓	✗
F1 2023	✓	✗
Project CARS 3	✓	✓
Project CARS 2	✓	✓
WRC 6	✗	✗
WRC 10	✓	✓
EA WRC	✓	✓
Need For Speed:Payback	✓	✓
Need For Speed:Heat	✓	✓
SnowRunner	✗	✗
Gran Turismo 7	✓	✓
Gran Turismo Sport	✓	✓
The Crew Motorfest	✓	✓
Drive Club	✓	✓
NASCAR Heat 5	✓	✓
World of Outlaws	✓	✓
FIA European Truck Racing Championship	✓	✓
Monster Truck Championship	✓	✓

Juegos de Steam para PC marcados en rojo: Es necesario añadir la ID del dispositivo del volante en el archivo de Steam «Device_defines» para activar la función ForceFeedBack. Siga los pasos que se detallan a continuación para activarlo.

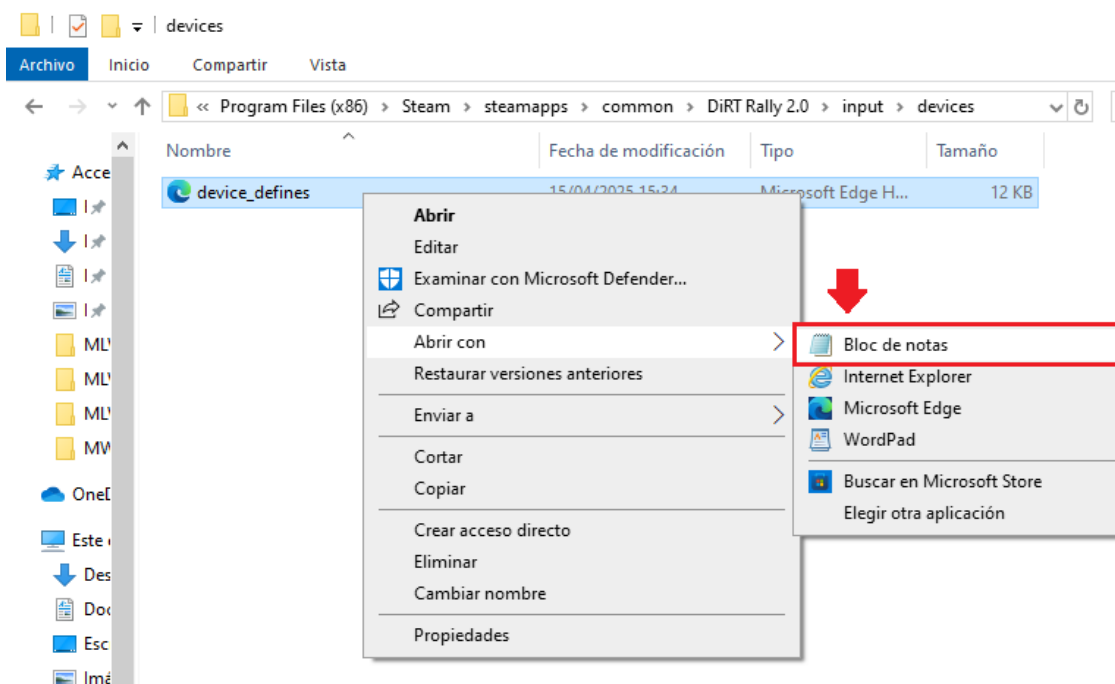
1. Vaya a la Biblioteca de Steam y haga clic derecho en el juego. Clic en Administrar -> Ver Archivos locales



2. Puede encontrar el archivo device_defines en la ruta que se muestra en la imagen



3. Haga clic derecho en device_defines y haga clic en abrir con bloc de notas para editarlo



4. Añada el siguiente texto en una línea del bloc de notas y guarde los cambios una vez añadida:

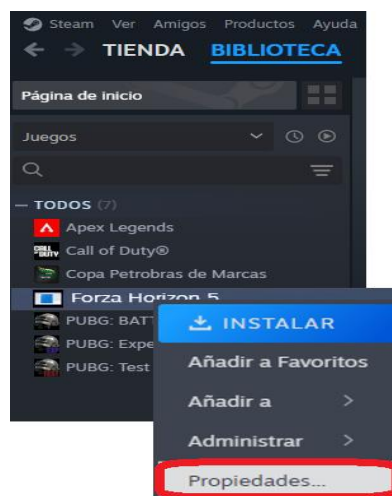
```
<device id="{224511F-0000-0000-0000-504944564944}" name="FFB WHEEL V987" priority="100" type="wheel" />
```

```
device_defines: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
<device id="{B323044F-0000-0000-0000-504944564944}" name="tm_dual_trigger_3_in_1" priority="94" type="pad" official="false" />
<device id="{B655044F-0000-0000-0000-504944564944}" name="tm_fgt_3_in_1" priority="100" type="wheel" official="false" />
<device id="{B653044F-0000-0000-0000-504944564944}" name="tm_rgt_ffb_pro" priority="100" type="wheel" official="false" />
<device id="{B669044F-0000-0000-0000-504944564944}" name="tm_tx" priority="100" type="wheel" />
<device id="{00080E8F-0000-0000-0000-504944564944}" name="grid2_pad" priority="100" type="wheel" official="false" />
<device id="{05C4054C-0000-0000-0000-504944564944}" name="ps4_pad" priority="100" type="pad" />
<device id="{0BA0054C-0000-0000-0000-504944564944}" name="ps4_pad" priority="100" type="pad" />
<device id="{B678044F-0000-0000-0000-504944564944}" name="tm_usb_adapter" priority="100" type="pedal" />
<device id="keyboard" name="keyboard" priority="2" type="keyboard" default="true" />
<device id="mouse" name="mouse" priority="1" type="mouse" default="true" />
<device id="xinput_pad" name="xinput_pad" priority="5" type="pad" default="true" />
<device id="xinput_wheel" name="xinput_wheel" priority="99" type="wheel" ffb_force="10" default="true" />
<device id="pad_virtual" name="pad_virtual" priority="0" type="pad" default="true" />
<device id="lib_direct_input" name="lib_direct_input" priority="5" type="unknown" default="true" />
<device id="lib_direct_input_pad" name="lib_direct_input_pad" priority="5" type="pad" default="true" />
<device id="lib_direct_input_wheel" name="lib_direct_input_wheel" priority="99" type="wheel" default="true" />
<device id="{C626046D-0000-0000-0000-504944564944}" name="space_navigator" priority="0" type="not_supported" />
<device id="{0460BEFF-0000-0000-0000-504944564944}" name="space_navigator_driver" priority="0" type="not_supported" />
<device id="{B695044F-0000-0000-0000-504944564944}" name="tm_tss_hb" priority="100" type="handbrake" />
<device id="{B692044F-0000-0000-0000-504944564944}" name="tm_ts_xv" priority="100" type="wheel" />
<device id="{B684044F-0000-0000-0000-504944564944}" name="tm_t_gt" priority="100" type="wheel" />
<device id="{B681044F-0000-0000-0000-504944564944}" name="tm_t_gt" priority="100" type="not_supported" />
<device id="{62040EB7-0000-0000-0000-504944564944}" name="ftec_csl_pedals" priority="100" type="pedal" />
<device id="{07051532-0000-0000-0000-504944564944}" name="rz_raiju_mobile_pad" priority="94" type="pad" default="true" />
<device id="{00060EB7-0000-0000-0000-504944564944}" name="ftec_dd_f1_pc" priority="100" type="wheel" />
<device id="{00070EB7-0000-0000-0000-504944564944}" name="ftec_dd_2_pc" priority="100" type="wheel" />
<device id="{0FFBF055-0000-0000-0000-504944564944}" name="simucube_osw_mmms" priority="100" type="wheel" official="false" />
<device id="{005A16D0-0000-0000-0000-504944564944}" name="simucube_osw" priority="100" type="wheel" official="false" />
<device id="{006116D0-0000-0000-0000-504944564944}" name="simucube2_sport" priority="100" type="wheel" official="false" />
<device id="{006016D0-0000-0000-0000-504944564944}" name="simucube2_pro" priority="100" type="wheel" official="false" />
<device id="{005F16D0-0000-0000-0000-504944564944}" name="simucube2_ultimate" priority="100" type="wheel" official="false" />
<device id="{09CC054C-0000-0000-0000-504944564944}" name="ps4_pad" priority="100" type="pad" />
<device id="{C26E046D-0000-0000-0000-504944564944}" name="lg_g923_xone" priority="100" type="wheel" />
<device id="{C26E046D-0000-0000-0000-504944564944}" name="lg_g923_ps4" priority="100" type="wheel" />
<device id="{224511F-0000-0000-0000-504944564944}" name="FFB WHEEL V987" priority="100" type="wheel" />
</device_list>
```

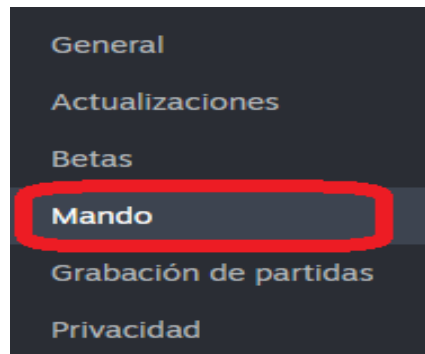
5. Reconecte el USB del volante al ordenador y reinicie el juego para que la función Forcefeedback se active

1. GUÍA DE CONFIGURACIÓN MWH-RSX EN FORZA HORIZON 5 (STEAM)

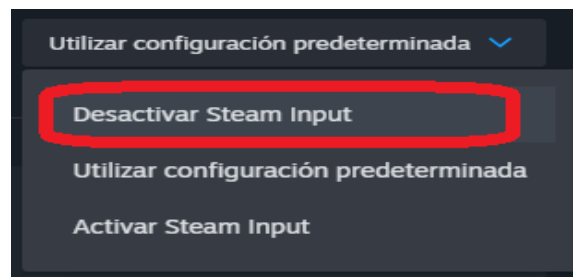
En primer lugar, debemos de abrir Steam y acceder a la biblioteca. En este apartado se nos mostrarán todos los juegos que tenemos instalados. Hacemos clic en Forza Horizon 5 con el botón derecho del ratón y pulsamos en propiedades



En el menú izquierdo, seleccionamos “Mando”...



...y en el desplegable de la zona derecha debemos seleccionar “Desactivar Steam Input”



2. CONFIGURACIÓN MWH-RSX EN FORZA HORIZON 5 PARA TODAS LAS PLATAFORMAS

A continuación, volvemos a la biblioteca y ejecutamos el juego. Una vez dentro del juego, pulsamos AJUSTES (SETTINGS)...



.... y a continuación en CONTROLES (CONTROLS).



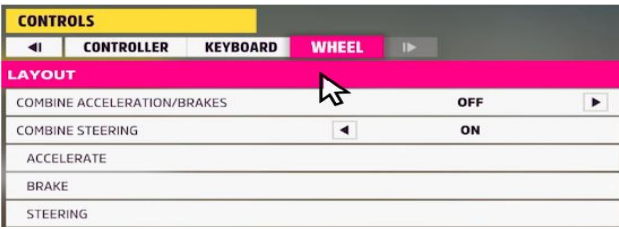
Una vez dentro del menú CONTROLES, pulsamos CAMBIAR CONTROLES (CHANGE INPUT MAPPING)



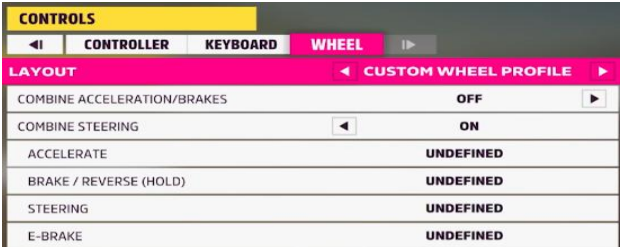
Ahora pulsamos VOLANTE (WHEEL)



Si es la primera vez que configuramos el volante, debemos mover el cursor del ratón hasta la opción de CONFIGURACIÓN (LAYOUT), y presionamos la tecla “→” del teclado



Una vez pulsada esa tecla, tendremos la opción de asignar todas las funciones del volante a nuestro gusto



Todas las acciones que incluyan el símbolo “!” deben de ser asignadas.
Al finalizar, guardamos los cambios, y ya tenemos el volante listo para su uso.

ACCELERATE	UNDEFINED	!
BRAKE / REVERSE (HOLD)	UNDEFINED	!
STEERING	UNDEFINED	!
E-BRAKE	UNDEFINED	!
SWITCH CAMERA	UNDEFINED	!
ACTIVATE	UNDEFINED	!